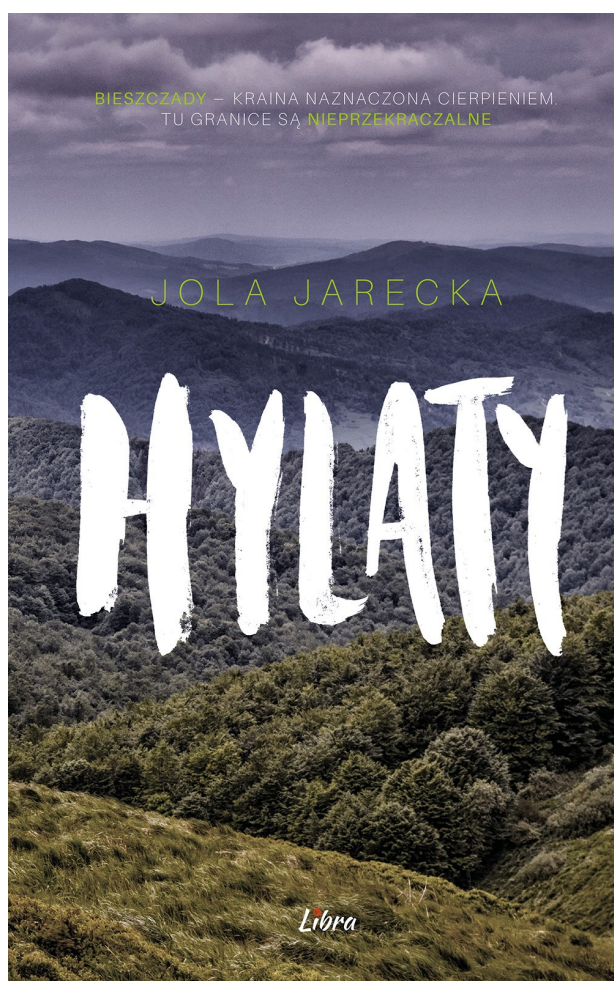


DKK W FILII SKOLIMÓW



SPOTKANIE Z JOLĄ JARECKĄ



W piątek 20 kwietnia o godzinie 18:00 serdecznie zapraszamy do filii w Skolimowie na **spotkanie autorskie z Jolą Jarecką, autorką książki „Hylaty”**.

„Hylaty” to powieść o Bieszczadach i ich mieszkańcach. Na tle bieszczadzkiej przyrody, na pograniczu polsko-ukraińsko-słowackim, rozgrywa się opowieść o Hali, która wraz z czwórką dzieci ucieka przed wojną w Czeczenii ku lepszemu życiu w Europie. Opowiedziana prostą, wciągającą i niezwykle emocjonalną prozą historia głównej bohaterki splata się z losami mieszkańców małej bieszczadzkiej wsi, z których każdy boryka się z własnymi problemami i dramatami.

Autorka, prócz pisarstwa, zajmuje się animacją kultury i reżyserią teatralną. W swoim dorobku ma tomy poezji i opowiadań. Całe życie spędziła w Bieszczadach, gdzie współtworzy kino studyjne Końkret w dawnym parku konnym.

DZIEŃ SCRABBLE

Biblioteka Publiczna w Konstancinie-Jeziornie
zaprasza na

MINITURNIEJ SCRABBLE
dla młodzieży i dorosłych

13 kwietnia - Dzień Scrabble
godzina 15:00
ul. Świetlicowa 1

Z okazji **Dnia Scrabble** biblioteka organizuje miniturniej dla wszystkich kochających grę w układanie słów. W piątek 13 kwietnia o godzinie 15:00 chętni mogą spróbować swoich sił podczas przyjaznej rywalizacji, a w razie wątpliwości skorzystać z jednego z **licznych dostępnych w bibliotece słowników**.

Gra w Scrabble powstała **w Stanach Zjednoczonych w 1931 roku**. Wymyślił ją bezrobotny wówczas **Alfred Butts** z Rhinebeck w stanie Nowy Jork. Wartości punktowe przypisał poszczególnym literom, obliczając częstotliwość ich występowania na **tytułowej stronie New York Timesa**. Od tego czasu wartości pozostają niezmiennione, pomijając rzecz jasna wydania gry w innych językach.

Gra, która początkowo nosiła nazwę **Criss-Cross**, a później **Lexiko**, nie od razu zdobyła popularność, jaką dziś cieszy się na całym świecie. Butts bezskutecznie próbował zainteresować nią licznych wydawców. Dopiero po tym, jak założona przez niego i emerytowanego urzędnika **Jamesa Brunota** spółka rozpoczęła w garażu tego drugiego niskonakładową produkcję gry, **w 1946 roku mogła ruszyć jej sprzedaż**. Dwa lata później prawa do gry nabyła firma Selchow & Righter, która rozpoczęła jej masową produkcję pod nazwą **Scrabble**. Do śmierci Alfreda Buttsa w 1993 roku na całym świecie sprzedano **ponad 100 milionów egzemplarzy**.

FANTASTYCZNY KLUB DYSKUSYJNY

